*4to desafío entregable*

*Agregar git a nuestro proyecto. Crear una rama y agregar animaciones, transformaciones y/o gradientes a nuestro proyecto. Mergear este agregado. Cargar todo a nuestro repo en github.*

Componentes:

1. Estilo avanzado de la web
2. Repositorio en Github

*Estilo avanzado de la web*

* **Formato:** Archivos CSS
* **Objetivo del desafío:**
  + El estudiante deberá crear archivos de CSS para darle estilo a su web.
  + El estudiante deberá agregar transformaciones, animaciones y/o transiciones para otorgar dinamismo a la web en elementos que tengan interacción con el usuario.
  + El estudiante deberá utilizar git de forma correcta para versionar su proyecto.

**Incluir:**

* **Estilo avanzado:** Se le mejorarán los elementos interactivos con variaciones en sus diferentes estados, ya sea de la mano de transformaciones, transiciones y/o animaciones.
* **Estructura HTML:** Se podrá mantener la estructura HTML usada previamente.

*Repositorio en Github*

* **Formato:** Link al repositorio en Github donde está hosteado el proyecto
* **Objetivo del desafío:**
  + El estudiante deberá utilizar git de forma correcta para versionar su proyecto.
  + El estudiante hará uso de Github para brindar acceso al proyecto versionado.

**Incluir:**

* Se envían en el repositorio todos los archivos necesarios para visualizar correctamente la web.
* En el repositorio se muestran los commit que el estudiante usó para actualizar/versionar su código.

*RÚBRICAS DE EVALUACIÓN*

*4to desafío entregable*

| **Estilo avanzado de la web** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Bajo**  Falta más profundización. Es confuso. | **Correcto**  Acorde pero con errores puntuales. | **Óptimo**  Es claro y pertinente. |
| Código limpio y prolijo | * Tabulaciones erráticas y poco predecibles. | * Uso de tabulaciones consistente. * Declaraciones de reglas y de espacios entre los elementos estructuradas correctamente. * Métodos de tabular poco convencionales. | * Uso de tabulaciones y correcto. * Hace buen uso de los selectores para evitar repetir código. |
| Entendimiento del CSS | * Errores a la hora de hacer selectores. * Usa reglas de CSS no pertinentes al elemento seleccionado. * No recicla código y lo repite. * Los selectores son innecesariamente precisos, previniendo una óptima reutilización del código. | * Recicla código de forma poco óptima. * Usa demasiados elementos en su selector. * Usa reglas de CSS pertinentes al selector. | * Expande sobre elementos que ya había creado con clases que los modifican. * Genera estilos que son fáciles de cambiar o transformar para diferentes tamaños de dispositivo. |
| Código de la estructura visual o layout | * Logra el layout de web haciendo uso de reglas CSS ineficientes como floats, o position. * Usa grids o flex para estructuras que se resuelven fácilmente con box-modelling. | * Uso de br apropiado, separando los párrafos de texto. * Los layouts son correctos pero repite el código incluso aunque las estructuras sean iguales. | * A través del uso de clases especiales o *helper*, logra layouts diferentes reutilizando código y no reinventando el layouts similares. * Utilización de flex y grid pertinente al tipo de layout a generar. |
| Diseño de la estructura visual o layout | * El diseño del layout de la web no es consistente a lo largo de las páginas. * Elementos de misma jerarquía son inconsistentes página a página. * La ubicación de elementos de navegación cambia de lugar. * El layout de la web no es intuitivo o fácil de navegar. | * El diseño del layout de la web es consistente a lo largo de algunas páginas pero no en todas. * El layout del sitio web es navegable. * Los elementos de la misma jerarquía, son consistentes a lo largo de las diferentes páginas. | * El diseño del layout es consistente página a página. * Los estilos definidos para los elementos se mantienen consistentes a lo largo de las páginas. * La interfaz web planteada por el layout es intuitiva y navegable. |
| Diseño web atractivo | * Uso de transiciones muy lentas. * Uso de transiciones exageradas. * Elementos fuera que no pertenecen a sección sueltos a lo largo de la página. * Animaciones muy largas y molestas para la navegación. * Elementos no interactivos con transiciones que dan a entender lo contrario. * Uso de colores chillantes o con mucho contraste entre sí. * El texto no es legible. * La página ocupa todo el ancho del navegador lo que dificulta la lectura. * No hay una paleta de colores. | * Transiciones apropiadas y decorativas. * Solo los elementos interactivos tienen transiciones que les dan estilo. * Uso de colores correcto pero el texto no es legible. * La paleta de colores varía a lo largo de las páginas. * Hay un elemento contenedor pero es demasiado grande o demasiado chico. * El elemento contenedor no está centrado o alineado a nada. * Los elementos respetan la paleta pero tienen un diseño diferente página a página. | * Transiciones y animaciones apropiadas y decorativas moderadamente. * El contraste entre los colores es apropiado. Hay una paleta de colores y se respeta a lo largo de las páginas del sitio web. * El texto es legible. * Hay un elemento que evita que el contenido vaya hasta los bordes de la pantalla y está alineado. |

| **Repositorio en Github** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Bajo**  Falta más profundización. Es confuso. | **Correcto**  Acorde pero con errores puntuales. | **Óptimo**  Es claro y pertinente. |
| Utilización de git | * No hay commits excepto uno solo donde inicia el repositorio. * Los mensajes de commit no son pertinentes a las actualizaciones hechas. | * Commits con demasiados cambios. * Commits con una cantidad muy chica de cambios. | * Realiza cambios pertinentes a un grupo de mejoras y las *commitea*. * Genera branches en caso de tener que testear algo experimental y luego hace el merge a master. * Utiliza .gitignore para no versionar los archivos o directorios que no son requeridos como node\_modules |
| Uso de Github | * El trabajo no está subido a Github. * Hay más de un repositorio para su proyecto en github. | * No creó la clave SSH pero se conectó a su repositorio haciendo uso del asistente de inicio de sesión de Github. * Entrega un repositorio del que podemos clonar y recibir todo el trabajo. | * Hay un readme.md con toda la información pertinente al proyecto y al estudiante. * Usa las clave SSH para conectarse con Github desde su computadora. * Utiliza Github Pages para su trabajo. |